

Compétences générales ¹		(Spécialités)
(Area) Lore ²	Connaissance (région) ²	<i>Géographie, histoire, légendes, politique, personnalités</i>
(Organization) Lore ²	Connaissance (organisation) ²	<i>Personnalités, histoire, politique</i>
Animal Handling	Dressage	<i>Fauconnerie, un animal spécifique</i>
Athletics	Athlétisme	<i>Acrobaties, contorsions, grâce, sauter, courir</i>
Awareness	Vigilance	<i>Protection rapprochée, monter la garde, vigilance, fouiller</i>
Bargain	Marchandage	<i>Un type de produit particulier, colporteur</i>
Brawl	Bagarre	<i>Coups de poing, immobiliser, couteaux, esquive</i>
Carouse	Faire la fête	<i>Tenir l'alcool, chansons à boire, jeux de hasard, rester sobre</i>
Charm	Charme	<i>Amour courtois, première impression, être spirituel</i>
Chirurgie ²	Chirurgie ²	<i>Cautérisation, diagnostic, bander les blessures, réduire les fractures</i>
Concentration	Concentration	<i>Sortilèges, lecture, travail de laboratoire</i>
Craft (Type)	Artisanat (type)	<i>Selon l'artisanat</i>
Etiquette	Étiquette	<i>Noblesse, cour, paysans, fées, Église</i>
Folk Ken	Connaissance des gens	<i>Paysans, citadins, nobles, clergé, mages, personnes du sexe opposé</i>
Guile	Ruse	<i>Un type de tromperie spécifique, mentir aux autorités, baratin, mensonges élaborés</i>
Hunt	Chasse	<i>Pister, couvrir ses traces, un animal spécifique</i>
Intrigue	Intrigue	<i>Commérages, complots, rumeurs, alliances</i>
Leadership	Commandement	<i>Intimidation, en combat, galvaniser</i>
Legerdemain ²	Doigts agiles ²	<i>Vol à la tire, pickpocket, tours de passe-passe</i>
(Living Language) ²	(Langue vivante) ²	<i>Poésie, prose, un dialecte spécifique, vocabulaire fleuri, termes techniques, argot, contes</i>
Music	Musique	<i>Chant, composition, un instrument spécifique</i>
Profession	Profession	<i>Selon la profession</i>
Ride	Équitation	<i>En combat, vitesse, tours</i>
Stealth	Discrétion	<i>Se cacher, déplacement silencieux, filature, en milieu urbain, en milieu naturel</i>
Survival	Survie	<i>Un type de terrain spécifique (forêt, désert...)</i>
Swim	Natation	<i>Longues distances, plonger, nager sous l'eau</i>
Teaching	Enseignement	<i>Une compétence spécifique, un type d'étudiants spécifique</i>

¹ Accessibles à tous

² Compétence inutilisable avec un score de zéro

Compétences académiques^{3,4}

(Spécialités)

Ars Notoria ⁵	Ars Notoria ⁵	<i>Une saison particulière, un anneau précis</i>
Artes Liberales ^{2,6}	Artes Liberales ^{2,6}	<i>Grammaire, logique, arithmétique, géométrie, astronomie, musique</i>
Civil and Canon Law ²	Droit civil et canon ²	<i>Droits et coutumes d'une région spécifique, bulles papales</i>
Common Law ²	Droit ²	<i>Lois locales, droit financier</i>
(Dead Language) ²	(Langue morte) ²	<i>Usage académique, cérémonies religieuses, usage hermétique, rituels, déchiffrer</i>
Islamic Law ⁵	Droit islamique ⁵	<i>Une source de droit islamique, un sujet particulier, une coutume locale</i>
Medicine ²	Médecine ²	<i>Anatomie, apothicaire, médecin</i>
Philosophiae ²	Philosophiae ²	<i>Philosophie naturelle, philosophie morale, métaphysique</i>
Rabbinical Law ⁵	Droit rabbinique ⁵	<i>Mitzvot, un endroit, un sujet</i>
Theology ²	Théologie ²	<i>Connaissance biblique, hérésies, histoire</i>
Theology: Islam ⁵	Théologie : Islam ⁵	<i>Le Coran, débats, histoire, prophètes</i>
Theology: Judaism ⁵	Théologie : Judaïsme ⁵	<i>La Torah, le Talmud, mysticisme, hérésie, histoire</i>

Compétences mystiques³

(Spécialités)

Ars Notoria ⁵	Ars Notoria ⁵	<i>Une saison particulière, un anneau précis</i>
Code of Hermes ²	Code d'Hermès ²	<i>Marches de magiciens, apprentis, relations avec les vulgaires, tribunaux, intrigue politique</i>
Dominion Lore ²	Connaissance du divin ²	<i>Anges, saints, créatures divines</i>
Faerie Lore ²	Connaissance des fées ²	<i>Forêts féeriques, collines féeriques, un type de fées spécifique</i>
Finesse	Finesse	<i>Grâce, précision, une Forme spécifique</i>
Forest Lore ⁷	Connaissance de la forêt ⁷	
Holy Magic ⁵	Magie sacrée ⁵	<i>Invention de sorts, Enchantement d'objets, un Pouvoir, une Capacité</i>
Infernal Lore ²	Connaissance de l'inférieur ²	<i>Démons, morts-vivants, malédictions</i>
Magic Lore ²	Connaissance de la magie ²	<i>Créatures, traditions magiques, régions</i>
Magic Theory ²	Théorie de la magie ²	<i>Sorts, objets magiques, potions</i>
Parma Magica ²	Parma Magica ²	<i>Une Forme spécifique</i>
Penetration	Pénétration	<i>Un Art spécifique</i>

³ Accessibles avec une vertu appropriée⁴ Score de Latin, Grec, Hébreu ou Arabe de 3+ requis⁵ Cf. *Realms of Powers: The Divine*⁶ Il est rare de développer d'autres compétences académiques sans avoir un score de 3+ dans celle-ci.⁷ Cf. *Guardians of the Forests*

Compétences martiales³

(Spécialités)

Single Weapon	Armes à une main	<i>Une arme spécifique, initiative, attaque, défense</i>
Great Weapon	Armes à deux mains	<i>Une arme spécifique, initiative, attaque, défense</i>
Thrown Weapon	Armes de jet	<i>Une arme spécifique, initiative, attaque</i>
Bows	Arcs	<i>Une arme spécifique, initiative, attaque</i>

Compétences surnaturelles³

(Spécialités)

Adjuration ⁵	Adjuration ⁵	<i>Anges, démons, fantômes, fées, un effet spécifique</i>
Animal Ken ²	Empathie avec les animaux ²	
Ars Notoria ⁵	Ars Notoria ⁵	<i>Une saison particulière, un anneau précis</i>
Blessing ⁵	Bénédition ⁵	<i>Un effet spécifique, une cible particulière, dans des circonstances particulières</i>
Ceremony ^{5,8}	Cérémonie ^{5,8}	<i>Un Pouvoir, une Capacité, dans des circonstances particulières, avec un groupe ou un chef spécifique</i>
Chtonic Magic ⁸	Magie chthonienne ⁸	<i>Un type d'activité de labo, utilisation de Vis infernal</i>
Consumption ⁸	Consommation ⁸	<i>Une cible spécifique, un effet particulier, dans certaines circonstances</i>
Corruption ⁸	Corruption ⁸	<i>Influence cérémonielle, influence personnelle, enseigner</i>
Craft Amulets ⁵	Fabrication d'amulettes ⁵	<i>Un type d'objet, un matériau, un support</i>
Cursing ⁵	Malédiction ⁵	<i>Un effet spécifique, punir un péché particulier, une cible particulière</i>
Debauchery ⁸	Débauche ⁸	<i>Affecter une personne précise, une forme particulière de débauche, sur une longue période</i>
Diablerie ⁸	Diablerie ⁸	<i>Un type d'être, un effet spécifique, circonstances particulières</i>
Dowsing ²	Sourcier ²	
Dream Interpretation ⁵	Interprétation des rêves ⁵	<i>Rêves des autres, un effet donné</i>
Effusion ⁸	Effusion ⁸	<i>Effet spécifique, type de matériau ou de phénomène, circonstances particulières</i>
Enchanting Music ²	Musique enchanteresse ²	
Entrancement ²	Hypnotisme ²	
Gematria ⁵	Gematria ⁵	<i>Un effet spécifique, summae, tractatus</i>
Hex ⁸	Malédiction ⁸	<i>Durée spécifique, méthode de malédiction, effet particulier</i>
Holy Magic ⁵	Magie sacrée ⁵	<i>Invention de sorts, enchantement d'objets, un Pouvoir, une Capacité</i>
Holy Music ⁵	Musique sacrée ⁵	<i>Un effet donné, devant un public, une personne spécifique</i>
Incantation ⁸	Incantation ⁸	<i>Invocation de nom, à l'écrit, type particulier de cible</i>
Intervention ⁵	Intervention ⁵	<i>Un effet spécifique, une image particulière, dans des circonstances particulières</i>
Invocation ⁵	Invocation ⁵	<i>Noms saints, écriture, une cible particulière</i>
Kabbalah ⁵	Kabbale ⁵	<i>Un effet spécifique, écriture, chant, golems</i>
Magic Sensitivity ²	Sensibilité à la magie ²	
Malediction ⁸	Malédiction ⁸	<i>Un effet particulier, punir un péché spécifique, un type particulier de cible</i>
Meditation ⁵	Méditation ⁵	<i>Un type de méditation, une performance particulière, une personne particulière</i>
Merkavah ⁵	Merkavah ⁵	<i>Un effet spécifique, une forme de privation, un type d'entité particulier</i>
Phantasm ⁸	Illusion ⁸	<i>Effet spécifique, image particulière, circonstances particulières</i>
Premonitions ²	Prémonitions ²	

⁸ Cf. *Realms of Powers: The Infernal*

Compétences surnaturelles³

(Spécialités)

Psychomachia ⁸	Psychomachia ⁸	<i>Type de personne particulier, circonstances particulières, émotion spécifique</i>
Purity ⁵	Pureté ⁵	<i>Une personne particulière, une forme de privation, longues périodes</i>
Second Sight ²	Seconde vue ²	
Sense Holiness and Unholiness ²	Perception de la sainteté et de la malignité ²	
Sense Passions	Percevoir les passions ⁸	<i>Auras, émotions, traits de personnalité, dans une zone en général</i>
Shapeshifter ²	Changeforme ²	
Transcendence ⁵	Transcendance ⁵	<i>Un effet spécifique, dans des circonstances particulières, une partie du corps spécifique</i>
Understanding ⁵	Illumination ⁵	<i>Une personne particulière, dans des circonstances particulières, un type d'information</i>
Wilderness Sense ²	Affinité avec la nature ²	
Wonders ⁵	Prodiges ⁵	<i>Un effet spécifique, un type de matière, dans des circonstances particulières</i>

Mystères³

(Spécialités)

Heartbeast ^{2,9}	Bête de cœur ^{2,9}	<i>Transformation en humain, initiation</i>
Enigmatic Wisdom ²	Sagesse énigmatique ²	
Faerie Magic ^{2,9}	Magie féerique ^{2,9}	<i>Vis féerique, expérimentation, invention de sorts, charmes, connaissance</i>
House Bjornaer Lore ^{2,9}	Connaissance de la Maison Bjornaer	<i>Lignées, légendes, ancêtres, mystères du clan</i>
House Criamon Lore ^{2,9}	Connaissance de la Maison Criamon	
House Merinita Lore ^{2,9}	Connaissance de la Maison Merinita	<i>Initier les autres, s'initier, modifier un script d'initiation</i>
Verditius Cult Lore ^{2,9}	Connaissance du Culte de Verditius	

⁹ Cf. *Houses of Hermes: Mystery Cults*