

## Les artefacts De Manus et Verdísá \*

- *Tunique de l'Ours* : Vêtement en peau d'ours. Ajoute +10 à l'Encaissement ; une fois par jour (Aube-Crépuscule). « À moi l'endurance de l'Ours ! » 8 pions de *Virtus* dont 3 Vim, ou 950 deniers.
- *Selle de la Monture idéalisée* : Selle de cheval. Fait de l'animal l'idéal de sa race, ajoutant +3 à sa Vivacité et à son Énergie ; usage constant. 7 pions de *Virtus* dont 2 Vim, ou 800 deniers.
- *Bottes de 7 lieues* : Bottes de cuir. Téléportent instantanément le porteur à l'endroit de son choix, pourvu que le lieu soit visible ou que le porteur détienne un lien mystique vers lui, et qu'il soit distant d'au plus 7 lieues (le transport est parfaitement sûr) ; une fois par jour. Fonctionne en se concentrant sur l'image du lieu à atteindre. 20 pions de *Virtus* dont 10 Vim, ou 2500 deniers.
- *Pont portable* : Pont de bois miniature. Crée un pont de bois pouvant atteindre 50 pieds de long et supporter des créatures de taille +4 ou moins ; une fois par jour (Aube-Crépuscule). « Par delà les flots ! » 13 pions de *Virtus* dont 4 Vim, ou 1500 deniers.
- *Épée ardente* : Épée bâtarde. Peut s'enflammer, doublant les Dégâts qu'elle inflige et boutant le feu à ce qu'elle touche (le porteur est protégé de l'intense chaleur) ; 3 fois par jour. « À moi le feu ! » pour l'activer. Il suffit de se concentrer pour l'éteindre. Si les flammes ne sont pas désactivées au bout d'une demi-heure, la lame fond. 35 pions de *Virtus* dont 16 Vim, ou 4400 deniers.
- *Couronne du Général* : Couronne d'argent massif. Permet à son porteur de donner des ordres silencieux à toute personne en vue, de littéralement parler dans sa tête ; 24 fois par jour (quelques phrases). Il suffit de se concentrer sur la personne concernée pour activer le pouvoir. 9 pions de *Virtus* dont 2 Vim, ou 1000 deniers.
- *Cape du magicien angélique* : Cape noire ourlée de fils d'argent. Fait paraître son porteur immobile et silencieux lorsqu'il lance un sortilège, même s'il s'exprime d'une voix tonitruante et gesticule outrageusement ; usage constant. 6 pions de *Virtus* dont 2 Vim, ou 700 deniers.
- *Collier de l'homme-poisson* : Collier d'argent terni serti d'une jade. Le collier confère à son porteur le pouvoir de respirer sous l'eau. La jade lui permet de se déplacer librement dans l'eau sans être ralenti ou gêné de quelque manière que ce soit, qu'il nage ou marche sur le fond. Pouvoirs déclenchés automatiquement dès que le porteur est immergé. 12 pions de *Virtus* dont 4 Vim, ou 1400 deniers.

\* *Manus et Verdila, de la Maison Verditius, de l'Alliance de Cadi, sont renommés dans tout le Tribunal Ibérique. Tous les sept ans, ils proposent leur production d'objets magiques contre du Virtus et / ou des espèces sonnantes et trébuchantes.*

## Le Bourdon de Vancasitum \*

Cet artefact était le talisman de Vancasitum. Il est constitué d'un bâton de chêne épais d'une longueur de quatre pieds, surmonté d'un rubis étincelant gros comme le poing. Le talisman est en fait le rubis seul, mais les deux parties de l'artefact sont enchantées.

### Pouvoirs du rubis :

- *Lampe sans Flamme* (CrIg 10, règles page 223), uniquement sur le rubis. Nombre d'utilisations illimité. Mot de commande : « Lumen ! » Niveau modifié : 15.
- +4 au commandement en tant de guerre (fonction de Talisman). Niveau équivalent à 20.
- +6 aux pouvoirs liés au feu (fonction de Talisman). Niveau équivalent à 20.
- *Prison de Feu* (CrIg 15, règles page 225). Portée et durée extensibles par le *virtus*. 50 fois par jour. Mot de commande : « Que le Feu soit ton gardien ! » Niveau modifié : 27.
- *Langage des Flammes vacillantes* (InIg 25, règles page 224). Portée extensible par le *virtus*. 3 fois par jour. Mot de commande : « Flamme, instruis-moi ! » Niveau modifié : 30.
- *Puits sans Lumière* (PeIg 25, règles page 226). Durée extensible par le *virtus*. 3 fois par jour. Mot de commande : « Que l'obscurité soit ! » Niveau modifié : 30.
- *Protection contre le Feu et la Chaleur* (ReIg 25, règles page 226). Effet constant, mais uniquement sur le porteur de l'objet. Niveau modifié : 33.

### Pouvoirs du bâton :

- *Protection contre les Animaux fabuleux* (ReAn 30, règles page 197). 1 fois par jour. Mot de commande : « Couché ! » Niveau modifié : 30.
- *Guérison des Blessures* (CrCo 45, règles page 210). Durée extensible par le *virtus*. 3 fois par jour. Mot de commande : « Curare ! » Niveau modifié : 50.

\* *Vancasitum, de la Maison Flambeau, de l'Alliance de Val Negra, fut longtemps le plus vieux mage d'Europe méridionale. Le Crépuscule final l'emporta alors qu'il avait plus de 230 ans. Nul ne sait dorénavant ce qu'est devenu son célèbre bourdon.*