

Gestion de la Conscience

Par Khalindear (khalindear@wanadoo.fr)

et le forum Empire Galactique (<http://forums.ffjdr.org/viewforum.php?f=26>)

Conscience :

Coût : 1 PP par niveau utilisé

Tableau d'effet

Niveau	Effet	Durée	Options
1	Insensibilité thermique	F min	Méditation
2	Récupération	concentration	
3	Animation suspendue	Nb de jour = F	Perception attentive
4	Régénération	concentration	Résistance
5	Super endurance/Super force		
6	Communion intérieure	Constant	Longévité

Méditation :

Le personnage entre en méditation profonde (MOD-5 à tous les jets de perception) et gagne 1PP supplémentaire par niveau et par heure de méditation.

Perception attentive :

MOD+1 tous les jets de perception. Pas de portée accrue, mais une attention particulière à son environnement.

Résistance :

MOD+3 pour toute privation physique (nourriture, eau, air). Le prêtre est capable de mieux gérer ses besoins vitaux.

Communion intérieure :

Le prêtre puise dans le grand Univers l'énergie PSI dont il a besoin. Cela se traduit par une réduction du coût d'utilisation des pouvoirs PSI d'un point. Un pouvoir nécessitant un seul point PSI pour être activé devient gratuit en terme de PP. Un pouvoir quelconque coûtant 6PP n'en coûtera que 5. Cela est valable aussi sur les dépenses d'entretien d'un pouvoir quand celui-ci est déjà activé.

Longévité :

Un prêtre maîtrisant la compétence conscience agit passivement sur le vieillissement de son corps. Chaque PP qu'il possède au-delà de 100, compte comme une année d'espérance de vie supplémentaire.