

Le mystère de Darlington Manor.

Un scénario pour
Château Falkenstein
par Thibaut Hair.

Synopsis :

Les joueurs vont être amenés à enquêter sur la mort mystérieuse de lord Charles Darlington, personnage influent de la chambre des lords. Celui-ci va en effet être assassiné par son propre frère, Henri, qui complot pour le compte de la Prusse. Henri a facilité l'installation d'une base souterraine située sous sa demeure familiale de Darlington Manor, dans le nord de l'Écosse, et qui doit servir à mettre au point un sous-marin d'un nouveau genre, pouvant assurer une suprématie navale aux prussiens. Un célèbre ingénieur nain, Sebastian Deepwater, est détenu dans les souterrains et doit travailler à ce projet sous la contrainte.

De plus, plusieurs thaumaturges de la Fraternité Druidique se sont donné rendez-vous sur place pour essayer de mettre la main sur le Codex Merlini, un grimoire important pour leur Ordre et qui est censé être caché quelque part dans la région.

Les lieux :

Le manoir de la famille Darlington se trouve en Écosse entre les villes de Stonehaven (7 km au sud) et d'Aberdeen (15 km au nord-ouest). Le village le plus proche est celui de Glenn Tarach (1 km au sud-ouest), petite communauté de pêcheurs. La demeure se trouve prise entre des falaises monumentales et une lande désolée dont le seul intérêt est la présence d'un cercle de pierres dressées situé à environ 1 km au nord-ouest du manoir.

Darlington Manor proprement dit se compose d'un corps de bâtiment principal datant du XVIII^{ème} siècle et comportant de nombreuses pièces (chambres, bureau, bibliothèque, grand hall...). Les domestiques sont logés dans les combles. On trouve également une chapelle (où se trouve l'entrée secrète des souterrains) et des écuries.

À environ 200 mètres au sud du manoir se dressent les ruines d'un donjon médiéval situé au bord de la falaise.

Personnages :

LORD CHARLES DARLINGTON :

Cet aristocrate fortuné a eu le malheur de découvrir ce que manigançait son frère. Il le payera de sa vie au cours de la première nuit où les Personnages seront ses hôtes...

AISANCE SOCIALE : EXC.
RELATIONS : EXP.

FINANCES : EXC.
SANTÉ : 5.

INSTRUCTION : BON.

HENRY DARLINGTON :

Le frère du respectable Lord Darlington n'est autre que le chef d'un réseau d'espions prussiens en Grande-Bretagne. Son ambition démesurée l'a poussé à trahir son pays. En effet, il se sert de la situation isolée de Darlington Manor pour mettre au point un sous-marin expérimental. Il est cynique, calculateur et absolument sans scrupule.

ATTRACTION : BON.
ESCRIME : EXC.

COURAGE : BON.
PHYSIQUE : EXC.

DISCRÉTION : BON.
SANTÉ : 8.

HERMANN VON SCHLOSSENBERG :

Il s'agit d'un des meilleurs espions au service de la Prusse. Il est ici pour superviser les travaux du sous-marin. Il commence à en avoir assez de devoir se cacher dans les souterrains du manoir et ses relations avec Henry Darlington, qu'il juge arrogant, se dégradent de jour en jour.

AGILITÉ : BON.
PHYSIQUE : EXC.

COURAGE : BON.
SANTÉ : 8.

ESCRIME : BON.

OTTO ET KURT :

Ces deux Prussiens sont fanatiquement dévoués à von Schlossenberg. Ils passent la plupart du temps à travailler sur le sous-marin et ne sortent jamais.

AGILITÉ : BON.
MÊLÉE : BON.
SANTÉ : 6.

BRICOLAGE : EXP.
PARLER ANGLAIS : FAI.

COURAGE : BON.
TIR : BON.

JAMES McGOWAN :

Officiellement, il est le majordome de Darlington Manor. Cependant, ses sentiments nationalistes pro-écossais et sa haine de l'Angleterre l'ont fait rejoindre le camp de la Prusse... Il est au courant de ce qui se trame au manoir et seconde efficacement Henry Darlington.

DISCRÉTION : EXP.

PERCEPTION : BON.

SANTÉ : 5.

PATRICK O'GRADY :

Le palefrenier du manoir a également rejoint les rangs des Prussiens car Henry lui a promis une forte récompense si son projet était mené à bien. Il est utilisé pour toutes les basses besognes mais cela ne le dérange pas... au contraire !

AGILITÉ : BON.
MÊLÉE : EXP.

COURAGE : BON.
PHYSIQUE : EXC.

INSTRUCTION : FAI.
SANTÉ : 8.

LADY HELENA :

La fille unique de lord Darlington associe une grande beauté à la plus profonde naïveté...

AISANCE SOCIALE : BON.
COURAGE : FAI.
SANTÉ : 4.

ATTRACTION : EXP.
INSTRUCTION : BON.

CHARISME : EXC.
PERCEPTION : FAI.

RICHARD PENDERGAST :

Cet entomologiste réputé ne se trouve pas au manoir pour compléter sa collection d'insectes, quoi qu'il en dise... Il est ici en tant que haut dignitaire de la Fraternité Druidique et cherche à mettre la main sur le Codex Merlini, un ancien traité thaumaturgique, caché quelque part dans la région.

COURAGE : BON.
SANTÉ : 6.

DISCRÉTION : FAI.

SORCELLERIE : EXC.

MARY GREENWOOD :

Sous des dehors insignifiants, cette femme de chambre cache la personnalité d'une habile thaumaturge ! Elle fera tout son possible pour seconder Richard Pendergast.

ATTRACTION : BON.
SANTÉ : 5.

DISCRÉTION : EXC.

SORCELLERIE : BON.

SAMUEL KNIGHT :

Le médecin de Glenn Tarach est, lui aussi, un sorcier de la Fraternité Druidique. Il n'apprécie pas vraiment Richard Pendergast dont il jalouse la position, et espère qu'il échouera dans sa mission.

CHARISME : BON.
PERCEPTION : BON.

INSTRUCTION : EXC.
SORCELLERIE : BON.

MÉDECINE : EXC.
SANTÉ : 5.

MAX et ELISABETH RASPBERRY :

Le jardinier de Darlington Manor et sa femme qui fait office de cuisinière n'ont absolument rien à voir dans toute cette affaire. En fait, ce sont des personnes trop foncièrement bonnes pour voir le mal qui se cache dans le manoir.

SANTÉ : 6 et 4.

Chronologie :

27 juin 1872.

Les Personnages s'apprêtent à repartir d'une réception très réussie donnée à l'ambassade de France à Londres.

À peine sont-ils à l'extérieur qu'ils assistent à une scène qui risque de se conclure de manière tragique : l'attelage d'un fiacre s'est emballé et fonce à toute allure vers une jeune fille qui se tient, totalement pétrifiée par le danger, en plein sur le passage du véhicule.

En réagissant rapidement, ils peuvent la sauver. Ils recevront alors les remerciements sincères de son père qui n'est autre que lord Darlington.

25 juillet 1872.

Les Personnages reçoivent une invitation à passer quelques jours à partir du 5 août prochain à Darlington Manor, résidence d'été écossaise de lord Darlington. S'ils acceptent quelqu'un viendra les chercher à la gare de Stonehaven.

3 août 1872.

Lord Darlington, de passage à Darlington Manor pour superviser les préparatifs relatifs à l'accueil de ses hôtes, comprend ce que prépare son frère. Une dispute éclate entre eux dont est témoin Max Raspberry, le jardinier du manoir.

Lord Darlington, que ses affaires rappellent à Londres, laisse ce problème en suspend mais promet de le régler dès son retour.

Richard Pendergast arrive au manoir dans l'après-midi.

5 août 1872.

Conduits par Patrick O'Grady, les Personnages arrivent à Darlington Manor en début d'après-midi. Henry les accueille en excusant son frère qui ne pourra être là que le soir.

Les Personnages peuvent alors explorer les environs, découvrir le manoir et faire la connaissance des différents habitants de la demeure.

Lord Darlington arrive peu avant le repas, qui se déroule sans problème malgré quelques tensions entre les deux frères.

La soirée se poursuivra au fumoir. Lorsque tous auront regagné leurs chambres, une discussion virulente opposera lord Darlington et son frère dans le bureau. Henry poignardera Charles avec un coupe-papier, puis quittera la pièce en emportant avec lui la clé et l'arme du crime.

6 août 1872.

Peu après s'être levés, les Personnages apprennent par Henry que son frère est introuvable et ne semble pas s'être couché la veille. À ce moment, James McGowan annonce que le bureau est fermé à clé et que personne ne répond.

Avec l'aide des Personnages, Henry ne devrait pas avoir trop de mal à forcer la porte de la pièce... et à "découvrir" le corps de lord Darlington penché sur son bureau, baignant dans une flaque de sang !

Profitant de l'agitation, il posera la clé du bureau sur le dessus d'une commode située près de la porte.

À ce moment, Helena arrivera et, à la vue du cadavre, s'évanouira en poussant un grand cri.

Prenant les choses en main de manière énergique, Henry donnera l'ordre à James de se rendre à Glenn Tarach pour prévenir la police tandis qu'il transportera sa nièce jusqu'à sa chambre.

Les Personnages peuvent en profiter pour fouiller le bureau. Voici ce qu'ils peuvent trouver :

- Il semble que lord Darlington ait été poignardé à deux reprises avec une lame assez fine. Cependant, l'arme du crime est introuvable...

- Le coffre-fort est ouvert et contient une grosse somme d'argent. Il renferme également une copie du testament de lord Darlington (le manoir revient à son frère, tout le reste à sa fille qui ne pourra cependant pas en profiter avant sa majorité. D'ici là, c'est Henry qui devra gérer sa fortune...). L'original se trouve à Londres chez maître Harold Ipswitch.

- La clé du bureau se trouve à l'intérieur de la pièce...

- Plusieurs documents ont été brûlés dans la cheminée. Il est encore possible de trouver un fragment d'enveloppe sur laquelle se trouve les lettres MINIS... (*...tère de la défense*) et les restes d'un plan du manoir assez ancien (mais n'indiquant pas les souterrains).

Une heure plus tard, quatre personnes arrivent au manoir : il s'agit de deux policiers en uniforme, de l'inspecteur Lestrade (qui, malheureusement pour lui, passait ses vacances dans la région !) et de Samuel Knight, le médecin du village.

Lestrade fouillera sommairement le bureau puis ordonnera que personne ne quitte les lieux sans son consentement. Il émettra ensuite le souhait de pouvoir interroger tous les susp... tous les témoins. Lorsque ce sera le tour de l'un des Personnages, James McGowan pénétrera dans sa chambre pour y cacher l'arme du crime. Cependant, pressé par le temps, il ne prendra pas la peine de soigner sa besogne et le Personnage visé aura une chance de trouver le coupe-papier avant que Lestrade ne commence à fouiller le manoir.

Avant de repartir pour Glenn Tarach avec le médecin, Lestrade leur conseillera (!) de ne pas quitter les environs avant la fin de l'enquête. Un des policier reste au manoir pour veiller à ce qu'il ne se produise rien d'autre...

À 1 heure du matin Richard Pendergast, Mary Greenwood et Samuel Knight se retrouvent au cromlech pour confronter leurs résultats dans leur quête du Codex Merlini.

Vers 2 heures, Pendergast regagnera sa chambre. Ayant raté la dernière marche de l'escalier, il fera un certain bruit avant de pouvoir se trouver en sécurité dans sa chambre. Si les Personnages vont voir, ils ne pourront découvrir qu'un petit morceau de papier portant une mystérieuse inscription (voir annexe 5), perdu sur le palier par Pendergast.

7 août 1872.

Il ne se passera rien de notable pendant la journée. Les Personnages peuvent en profiter pour mener leur propre enquête.

Cependant, au début de la nuit, Sebastian Deepwater tentera de s'échapper des souterrains où il est retenu en passant par la chapelle. À peine sera-t-il dehors qu'il sera abattu par Kurt qui n'aura pas le temps de dissimuler le corps avant l'arrivée des Personnages.

Deepwater pourra être facilement identifié : son nom est gravé à l'intérieur de sa montre.

8 août 1872.

Au cours de la matinée, Richard Pendergast découvre le Codex Merlini si les Personnages ne l'ont pas déjà fait.

S'ils sont proches de la vérité, Henry ordonnera à O'Grady de les éliminer en causant des "accidents"...

9 août 1872.

À 9 heures du matin, le sous-marin partira en direction de la zone de manœuvre de la Flotte britannique et, trois heures plus tard, torpillera le HMS Trafalgar...

ANNEXES :

1. LE SOUS-MARIN :

Connu sous le nom de U-4, ce projet visait à développer une nouvelle génération de sous-marins plus maniables, plus efficaces, et ne nécessitant qu'un équipage réduit. Les premiers essais ne furent pas concluants et la Prusse porta ses efforts vers d'autres types d'armement...

Jusqu'au jour où un ingénieur Nain publia ses travaux sur les applications pratiques d'un système de pompe révolutionnaire. Grâce au réseau d'espions implanté en Grande-Bretagne, ce fut un jeu d'enfant pour les Prussiens de l'enlever et de l'emmener jusqu'en Écosse où se trouvait leur quartier général secret.

L'aide (forcée) de l'ingénieur fut décisive et en trois semaines un prototype de sous-marin vit le jour.

Il vient d'être testé avec succès contre un chalutier britannique et la prochaine étape sera de couler le HMS Trafalgar qui doit participer à des manœuvres en Mer du Nord.

2. QUELQUES OUVRAGES INTÉRESSANTS DE LA BIBLIOTHÈQUE :

Tout d'abord, on peut y trouver un exemplaire de l'opuscule de Sebastian Deepwater : "DE L'USAGE PRATIQUE DES POMPES MÉCANIQUES DANS LA CONCEPTION DES BATHYSCAPHES". Écrit dans un jargon scientifique assez complexe, il n'est pas d'un abord aisé pour un néophyte. Il traite d'applications pratiques d'une pompe à vapeur spéciale dans la construction d'engins d'exploration des fonds sous-marins.

Un autre ouvrage intéressant est "LES LÉGENDES D'ÉCOSSE". À côté des habituelles histoires de fantômes, on peut y découvrir le récit de la malédiction des Darlington (voir plus loin).

"L'HISTOIRE DES CHÂTEAUX DE GRANDE-BRETAGNE" peut révéler que l'ancien château, construit au XII^{ème} siècle, était surnommé Nidus Aquilinus (le "nid d'aigle").

3. LA MALÉDICTION :

On raconte qu'en 1724 John Darlington menait une vie de débauche. Avec quelques compagnons il terrorisait la région, commettant d'innombrables exactions. Seul le père Bertram, prêtre de Glenn Tarach était décidé à s'opposer à lui. Lorsque John Darlington apprit qu'il incitait la population à se rebeller contre lui, il le fit enfermer dans un cachot. Le prêtre, battu et torturé, finit par mourir mais non sans avoir maudit son tortionnaire : "Ni toi, ni ta descendance ne connaîtront une mort paisible !"

Trois jours plus tard John Darlington tombait de cheval et était tué sur le coup...

Si les Personnages s'y intéressent ouvertement, Henry tentera de les pousser dans cette direction tout en sachant qu'il n'y a pas grand chose de vrai dans tout cela...

4. CODEX MERLINI :

Cet ouvrage oublié aurait été rédigé par Merlin l'Enchanteur lui-même. Ayant disparu depuis plus de dix siècles, il est devenu légendaire et nul ne sait plus très bien ce qu'il contient. Récemment, la Fraternité Druidique est entrée en possession de documents indiquant l'emplacement du grimoire. Cependant, ceux-ci étaient codés et, malgré la présence de plusieurs sorciers, le Codex Merlini.

Ce livre se présente sous l'aspect d'un lourd volume relié en cuir sombre. À l'intérieur, le texte est inscrit en latin sur des feuilles de parchemins jaunies.

Il contient les sorts : Vision du Passé, Connaissance du Présent et Prophétie permettant d'obtenir un augure sur un fait du passé, du présent ou du futur.

NIVEAUX THAUMIQUES (♠) :

- VISION DU PASSÉ : 12.
- CONNAISSANCE DU PRÉSENT : 12.
- PROPHÉTIE : 12.

5. LA CACHETTE DU CODEX :

Les druides possèdent un parchemin sur lequel est indiqué l'endroit où se trouve le grimoire. Malheureusement, ce message est codé et, pour l'instant, ils ne savent pas à quoi il fait référence...

Le texte (dont Pendergast perdra une copie le soir du 6 août) se présente ainsi :

Du haut du Nid de l'Aigle.
Ouest-quart-nord-ouest.
Septième branche côté est.
Lâchez de l'œil du mort.
Une ligne de l'arbre à travers le poids.
Cinquante pieds au large.

Il faut comprendre que du haut du donjon, en regardant dans la direction indiquée, on peut apercevoir un arbre solitaire. À hauteur de sa septième branche est cloué un crâne. En faisant tomber un objet à travers son œil gauche et en comptant 50 pas à partir de l'arbre dans la direction du point d'arrivée de l'objet, on trouve l'endroit où est enterré le codex, préservé du temps par un coffret de métal.

6. JOURNAUX :

Pour finir, deux pages de journaux dans lesquelles les Personnages pourront relever quelques indices en cour de partie

THE TIMES

5 Août 1872.

LA SOCIÉTÉ WEST ENGINE OFFRE UNE RÉCOMPENSE :

Étant toujours sans nouvelles après trois semaines de Sebastian Deepwater qui, rappelons le, a disparu sans laisser de traces de son domicile londonien, une récompense de 100 livres vient d'être promise à toute personne pouvant fournir des renseignements susceptibles de localiser l'ingénieur. M. Purple, directeur de West Engine (où était employé le savant disparu) nous a déclaré être confiant quant aux résultats de cette démarche.

VISITE ROYALE :

C'est demain que doit arriver à Londres Sa Majesté Frédéric VII du Danemark. Le souverain, qui a prévu de rester quatre jours dans notre pays, a déclaré prendre un grand plaisir à cette visite et espère qu'elle servira à raffermir les liens pouvant exister entre nos deux nations.

(Suite en page 7)

SARAH BERNHARDT A LONDRES !

Nous aurons le plaisir de pouvoir aller applaudir la talentueuse actrice française à Londres, dès le début du mois prochain. En effet, Mme. Sarah Bernhardt interprétera la "Dame aux camélias" au Royal Theater du 2 au 19 septembre prochain.

(Suite en page 4)

UN ÉVÉNEMENT TRÈS ATTENDU :

Tout les amateurs de nouveautés scientifiques seront sans nul doute ce soir à l'Académie des Sciences pour suivre le débat qui opposera le professeur Challenger à son éminent confrère, le professeur Moorman, sur le thème : *Analyse et interprétation des fossiles précambriens*. La discussion, on peut s'en douter, sera comme à l'accoutumée passionnante...

DRAME EN HAUTE MER :

Hier au soir s'est produite une catastrophe comme il ne peut en arriver qu'au cœur de l'océan : le chalutier *City of Falmouth* a sombré en quelques minutes au large des côtes de l'île Fair, sans raison apparente. L'équipage du *Falstaff* qui se trouvait à proximité n'a pu qu'assister impuissant au drame qui se jouait là tant a été soudain le naufrage. Il n'y aurait aucun survivant et, face à l'horreur d'une telle situation, on ne peut que déplorer l'état pitoyable et la vétusté de la flotte de pêche britannique alors que, par ailleurs, notre Marine règne sur les mers.

INCENDIE CRIMINEL SUR LES DOCKS :

Plusieurs entrepôts de l'East India Co. situés dans St. Katherine docks ont été détruits par un violent incendie qui, d'après la police, serait d'origine criminel. Un homme ayant été aperçu près du lieu du sinistre peu avant le début de l'incendie est actuellement recherché activement par les forces de l'ordre en qualité de principal témoin.

THE TIMES

6 août 1872.

SCANDALE A L'ACADEMIE DES SCIENCES :

Le débat qui opposait hier MM. les professeurs Challenger et Moorman a rapidement dégénéré, le professeur Challenger ayant traité "d'absurdités" les théories de son collègue. Après un échange de mots assez vifs, les deux éminents savants en seraient venus aux mains sans l'intervention des spectateurs. La conférence a été reportée à jeudi prochain. Espérons qu'elle reprendra sur des bases plus sereines.

VAGUE DE VOL DE BIJOUX A LONDRES :

Depuis un mois une bande de dangeureux malfaiteurs sévit dans la capitale, défiant ouvertement les forces de l'ordre. Les criminels s'en sont pris cette fois avec une audace inouïe à la bijouterie *Barnett & fils*, raflant un butin de plus de 50 000 livres. L'inspecteur Gregson, de Scotland Yard, estime cependant que ce n'est plus qu'une question de jours avant l'arrestation des cambrioleurs, une piste sérieuse ayant été découverte.

MANOEUVRES DE LA FLOTTE :

Dans trois jours, comme chaque année auront lieu les exercices de manoeuvres de la Home Fleet. Le théâtre d'opérations choisi cette fois sera la mer du Nord, lieu d'affrontement le plus plausible si, comme on le dit dans les milieux bien informés, un conflit éclatait prochainement avec la Prusse. Les marins devront se surpasser tout au long des exercices en mer car SAR le Prince de Galles y assistera à bord du HMS Trafalgar.

WILLIAM CARTER SAIN ET SAUF !

L'explorateur, dont on était sans nouvelles depuis trois mois, a réussi à rejoindre Nairobi après un long périple. Carter, on s'en souvient, a juré de découvrir le mythique cimetière des éléphants. Cette nouvelle expédition s'est soldée par un échec mais on parle déjà de son prochain départ pour l'intérieur des terres et ses mystères. Il serait cette fois accompagné par le géographe John Spade qui compte cartographier précisément cette région mal connue de l'Afrique orientale.

TROUBLES IMPORTANTS EN IRLANDE :

De nombreuses émeutes ouvrières se sont déclenchées dans les principales villes d'Irlande, suite à la décision prise hier par le patronnat de maintenir les salaires à leur niveau actuel. De violents affrontements ont opposé ouvriers et forces de l'ordre, faisant de nombreux blessés et des dégâts matériels importants.

Sir William Gordon-Smythe, dont les usines métallurgiques de Dublin sont actuellement occupées par les émeutiers a déclaré ne vouloir céder à aucun prix aux revendications ouvrières. (Suite en page 9).

Du haut du Nid de l'Aigle.

Ouest-quart-nord-ouest.

Septième branche côté est.

Lâchez de l'œil du mort.

Une ligne de l'arbre à travers le poids.

Cinquante pieds au large.

DÉCHIRER AUTOUR DU TEXTE