

# Un archétype de personnage

Par Paul-Henri « Pitche » Verheve

## **Traqueur de sorciers**

Vous avez vécu le drame affreux de voir votre tendre moitié, votre bien-aimée se faire détramer sans scrupules par un abominable sorcier mauvais. Depuis lors vous n'avez de cesse de les exterminer, ces odieux personnages et leurs actes perfides. Qu'on vous emploie ou pour votre propre satisfaction et compte personnel, aucune victoire ne vous arrête, vous livrez une guerre totale.

**Talents de base** : Bricoleur, Agilité et Courage.

**Vos biens** : Lance-flammes, cahier de notes et pistolet.

**Dans votre journal** : Une photo de votre bien aimée, des notes sur les ordres sorciers et les noms de sorciers scélérats et barrés ceux qui sont passés de vie à trépas.

**Pourquoi êtes-vous là ?** : Vous adjoindre à un groupe de Héros vous donnera plus d'occasions pour débusquer et traquer ces individus tant haïs. Vous avez accès ainsi à plus de ressources, de filons et d'offres et puis votre ingéniosité et votre arme si particulière seront d'un grand recours pour votre groupe dans les pires situations.

Cet archétype est tout spécialement réservé à un nain. Étant de nature quasi-invulnérable à la thaumaturgie, il peut ainsi traquer les sorciers "détrameurs" à l'aide d'une arme infernale de son cru : le lance-flammes.

## **Arme infernale**

### Le lance-flammes du Traqueur de sorciers

Utilisé par l'inventif et tenace Traqueur de sorciers pour faire périr par le feu vengeur et purificateur dans d'horribles souffrances ces vermines de sorciers mauvais et diaboliques.

**Coût** : 14 – [Bricolage de l'Inventeur] jours et jours x 100 Mo.

**Description** : Un harnachement de cuir et de boucles de cuivre permet de porter sur le dos une réserve de matière inflammable liquide. Un tuyau souple de cuivre en sort, terminé par une valve. Celle-ci, lorsqu'on la presse, libère une étincelle piézo-électrique qui crépite et enflamme le liquide inflammable qu'on a préalablement pompé à l'aide d'une manette. [10]

**Contrôlé** : Par une valve et une manette de pompage. [1]

**Portée** : Une dizaine de mètres. [2]

**Létalité** : Moyenne comme une grenade. [1]

Étendue de la zone d'effet : jusqu'à 4 m<sup>2</sup> [x1].