Feuille de personnage

Nom

Profession

Description

Points d'expérience | Points d'intrigue

Attributs

Agilité

Force

Vitalité

Vigilance

Intelligence

Volonté

Attributs dérivés

(Pv=Vit+Vol Sbg=Pv/2 Init=Agi+Vig)

Points de vie

Seuil de blessure grave

Initiative +

Traits

Atouts	Min	Maj	Dé
	❍	❍	
	❍	❍	
	❍	❍	
	❍	❍	
	❍	❍	

Complications	Min	Maj	Dé
	❍	❍	
	❍	❍	
	❍	❍	
	❍	❍	
	❍	❍	

Points de vie

B

A

Talents	Spécialités
Animaux	
Armes à feu	
Armes blanches	
Armes de jet	
Armes lourdes	
Artisanat	
Arts	
Combat sans arme	
Connaissances	
Discipline	
Furtivité	
Influence	
Ingénierie*	
Interprétation	
Langues*	
Médecine*	
Perception	
Pilotage*	
Sciences*	
Sports	
Survie	
Technique*	
Véhicules planétaires	

Armes	Dégâts	Portée	CdT(Mun)

Matériel

Armure	Protection	Pénalité

Argent	€rédit	Platine	Or	Argent
€	1	2,5	5	250

© J. Darmont 2005-2009