

BASE JACAT

Nom: Jacat
Localisation: Massilia 0933
UWP: A352556-F S Ni Po 114 Lu F9D MOD
Astroport: Excellent
Taille: Petite
Diamètre: 4000 km
Atmosphère: Mince
Pression: 0.7 atm
Hydrographie: Monde Sec
Océan: 15%
Population: Moyenne
110000 habitants
Gouvernement: Technocratie Féodale
Législation: Modérée (armes de tir interdites sauf armes à feu)
NT: 15
Bases: Scouts Impériaux
Commerce: Classes Non-Industriel, Pauvre
Zone: Verte
Mult. Popu.: 1
Ceintures: 1
Géantes: 4
Allégeance: Lucan

Jacat est la seule planète habitable du système. Faiblement éclairée par les deux étoiles naines Yogli et Tarmoï, la planète a un climat très rude et n'est qu'une immense banquise. Toute la population est concentrée dans la seule ville de la planète: Jacat City (la Cité).

Heureusement pour ses habitants, Jacat se trouve sur une route commerciale très fréquentée. Le spatioport ultramoderne qui orbite autour de Jacat et ses géantes gazeuses en font une étape obligatoire. De plus, dans la Cité, tout est prévu pour le plaisir du voyageur.

Une importante partie de la station orbitale est réservée à la base scout de Jacat. Il s'y déroule d'importants travaux pour la mise au point d'un nouveau chasseur lourd ultra-moderne: le FZ-16. La construction d'un prototype s'est achevée dans le plus grand secret. Jacat a été choisie de préférence à toute autre base navale pour des impératifs de discrétion (les bases navales sont constamment espionnées). Pour cette raison, le trafic spatial n'a pas été perturbé et la sécurité seulement légèrement renforcée.

Défense du Système:

La défense classique est constituée de 3 SDB, 3 Patrouilleurs et des 5 vaisseaux scouts de classe Monitor en cas de besoin.

Elle a été renforcée par un Croiseur Colonial, un Escorteur, 5 Avisos et un escadron de 8 Chasseurs de classe Rampart.

Défense de la Base:

La station elle-même d'une sécurité (troupe chargée de faire régner l'ordre). Elle est constituée de 100 hommes, 10 officiers et un commandant.

La base scout est d'ordinaire gardée par des scouts (20 gardes). Les effectifs ont été renforcés par une escouade de 50 marines impériaux, ~~10~~⁵ officiers et un commandant.

NB: Les vaisseaux de défense supplémentaires sont à quai dans la base scout

PNJ:

Nom: Erolin Sludigar Commandant de la Sécurité	Type: Lieutenant Colonel (Armée)	Age: 38
UCP: 7A7AA7	Points de Coups: 4/5	
Talents: Antigrav-0, Informatique-2, Combat Rifleman-1, SMG-1, Scaphandre-1, Armes Laser-2, Tactique-2, Mécanique-1, Bagarre-2, Commandement-1, Médecine-1, Senseurs-2		
Armes: Pistolet Laser NT 13		
Armure: Reflec 1[10]		
Equipement: Communicateur (50km)+Commdots		

Officier de la Sécurité	Type: Capitaine (Armée)	Age: 30
UCP: 7AAAA7	Points de Coups: 4/6	
Talents: Antigrav-0, Informatique-1, Combat Rifleman-1, SMG-1, Scaphandre-2, Mécanique-2, Commandement-1, Armes de Poing-2, Bagarre-1		
Armes: Pistolet Snub Automatique		
Armure: Reflec Cloth 5[10]		
Equipement: Communicateur (50km)+Commdots		

Membre de la Sécurité	Type: Sans Grade (Armée)	Age: 22
UCP: A7A775	Points de Coups: 4/6	
Talents: Antigrav-0, Informatique-0, Combat Rifleman-1, Scaphandre-1, Bagarre-1, Armes de Poing-0		
Armes: Acc Rifle		
Armure: Ablat Cloth 5[6]		
Equipement: -		

Garde Scout Type: Scout Age: 26
 UCP: 7A7A75 Points de Coups: 4/5
 Talents: Antigrav-1, Informatique-0, Scaphandre-1, Pilotage-1, Senseurs-1,
 Armes de Poing-1
 Armes: Pistolet Snub
 Armure: Reflec Cloth 5[10]
 Equipement: Communicateur (50km)+Commdots

Nom: Ron Ruudis Type: Colonel (Marines) Age: 38
 Commandant du Détachement de Marines
 UCP: 7AAAAA Points de Coups: 4/6
 Talents: Antigrav-1, Informatique-0, Scaphandre-0, Armes de Poing-2, Lames
 Longues-3, Tactique-4, Battle Dress-3, Commandement-3,
 Electronique-1, Armes Energétiques-3
 Armes: Coutelas, FGMP-15, Pistolet Gauss
 Armure: Battle Dress 18
 Equipement: Communicateur (50km)+Commdots

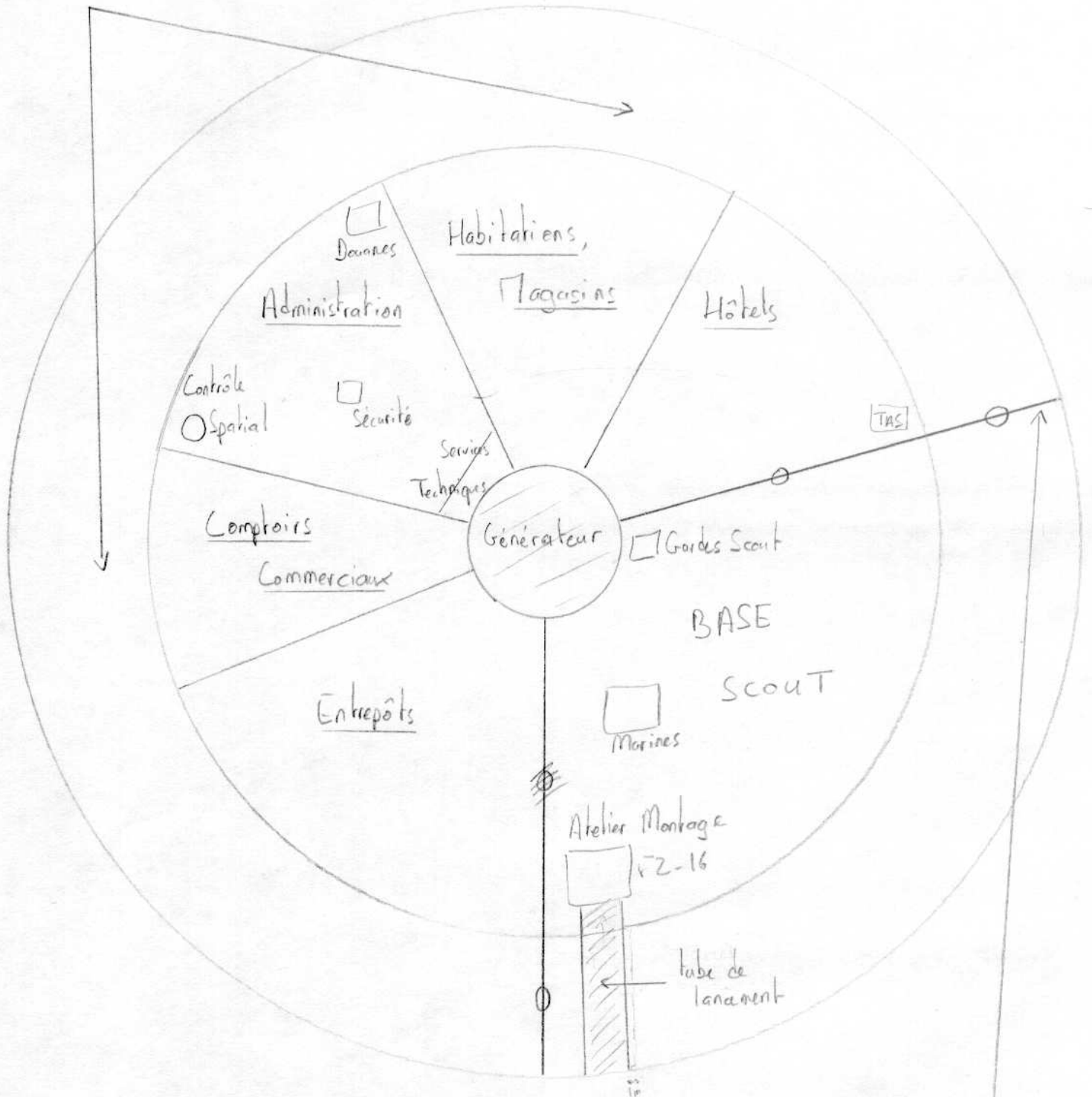
Officier Marines Type: Lieutenant (Marines) Age: 30
 UCP: 7AA7A7 Points de Coups: 4/6
 Talents: Antigrav-0, Informatique-0, Scaphandre-1, Armes Energétiques-1,
 Lames Longues-3, Armes de Poing-1, Battle Dress-2, Tactique-1,
 Commandement-1, Mécanique-1
 Armes: Coutelas, Pistolet Gauss, FGMP-14
 Armure: Battle Dress 18
 Equipement: Communicateur (50km)+Commdots

Soldat Marines Type: Sans Grade (Marines) Age: 26
 UCP: AAA775 Points de Coups: 4/7
 Talents: Antigrav-1, Informatique-0, Scaphandre-1, Lames Longues-2,
 Armes Energétiques-0, Battle Dress-1
 Armes: Coutelas, FGMP-13
 Armure: Battle Dress 10
 Equipement: -

STATION SACAT

Déplacements en Antigonou

Docks



○ Accès à la base (2 scouts + 2 marines)

~~○~~ Accès condamné

F2 16 en permanence 5 gardes (marines)

relayés toutes les 2h

Parois Blindées