

MegaTraveller

### Base Pirate

Cette base pirate est située dans la ceinture d'astéroïdes du système Koolan. Ce système n'est plus visité que par de rares vaisseaux venus se réapprovisionner en hydrogène sur ses géantes gazeuses. C'est pourquoi un certain Bashar, pirate de son état, a décidé d'y installer une base permanente. Parti de rien, Bashar est parvenu à rassembler assez de fonds pour s'offrir cette base colossale camouflée en astéroïde. Il y règne maintenant en maître et rançonne et attaque des vaisseaux spatiaux dans les systèmes avoisinants à des parsecs à la ronde. Jusqu'à présent, les rares à avoir découvert son repère n'en sont pas revenu...

#### *Feuille de PNJ*

**Nom:** BASHAR           **Race:** Humain           **Age:** 54  
**Titre:** Commandant Pirate

**UCP:** 7F6D76           **Points de Coups:** 4/6

**Talents:** Informatique-0, Antigrav-0, Armes de Poing-1, Scaphandre-0, Pilotage-3, Environnement OG-1, Armes en Tourelles-1, Tactique de Vaisseau-1, Bagarre-2, Mécanique-2, Navigation-2, Armes Lourdes-1, Tactique-1, Senseurs-1, SMG-1, Jeu-1, Ceinture Antigrav-1, Connaissance de la Rue-1

**Armes:** Pistolet Gauss, 9mm SMG, Fusil Gauss VRF (\*)

**Armure:** Réflec

**Equipement:** Calculatrice, Communicateur (50km)+Commdots, Lunettes IR/IL, Ceinture Antigrav, Casque Anti-Psionique, 5 doses de Drogue "Slow", Scaphandre NT 15 sur mesure (4UHP-48h, Casque CTH, Magn, Patches)

**Notes:** Possède une lettre de marque l'autorisant à piller les vaisseaux impériaux au profit des Solomanis.

#### Système Koolan:

- Système binaire
- Etoile primaire: Koolan  
                                  type K6-V
- Etoile secondaire: Krugan  
                                  type M4-V  
                                  orbite proche
- Orbite 0: La Bande (Ceinture d'Astéroïde)

- Orbite 1: Ginaa (Petite Géante Gazeuse, un anneau)
- Orbite 2: Drinaa (Petite Géante Gazeuse, pas de satellite)
- Orbite 3: Junaa (Petite Géante Gazeuse, pas de satellite)
- Orbite 4: Basmaa (Grosse Géante Gazeuse, deux anneaux)

Le système Koolan ne contient strictement rien d'intéressant ou d'exploitable. Même les astéroïdes sont dépourvus du moindre minéral précieux.

#### Fiche de Vaisseau

**Identification:** Base Pirate, Type P, NT 15, 15765.6051 MCr  
**Structure:** 27000/67500, Dp=30000, Config=8USL, Blindage=50, PV=573158.513 t, PC=665427.2572 t  
**Energie:** 450/900, Fusion=1080000 Mw, Autonomie=6/18  
**Locomotion:** -  
**Communications:** Radio=Systeme  
**Senseurs:** EMM, EMS Actif=Orbital, EMS Passif=Interstellaire, Contre Mesure EMS=Orbital  
**Attaque:** AOS=Rout, AOP=Rout, POS=Rout, PES=Simp  
 Missiles=x90, Batt=10, Cibl=9, Soute de 10000 Missiles  
 Accélérateur de particules=090, Batt=10, Cibl=9  
 Répulseur=x9x, Batt=5, Cibl=5  
 Canon à Mesons=09x, Batt=5, Cibl=5  
**Défense:** DefDM=+7  
 Ecran Anti-Radiations=8, Ecran Anti-Mesons=9  
**Contrôle:** Ordinateur=9/bisx3, Panneaux=Holo Collimateurs Tête-Haute x100, Env=BEV, BLS, ExtLS, Gravité Artificielle, Sas=50  
**Confort:** Equipage=938 (Passerelle=13, Machines=375, Baies=133, Vol=211, Troupes=50, Commandement=122, Steward=27, Médecins=7), Petites Cabines=1000, Infirmerie, Tube d'Envol, Véhicules=20 Types TM, Corsaire  
**Autres:** Soutes=10000 kl, Carburant (Hydrogène)=70043.774 kl  
 Taille=Grande, Emission=Modérée

#### Feuille de PNJ

**Equipage:** Commandant                      **Type:** Lieutenant Pirate                      **Age:** 38

**UCP:** 7AA777                      **Points de Coups:** 4/6

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-0, Armes de Poing-1, Bagarre-1, Pilotage-2, Environnement 06-1, Navigation-2, Jeu-1, Scaphandre-1, Senseurs-2, Commandement-1

**Armes:** Pistolet Gauss

**Armure:** Flak Jacket

**Equipement:** Communicateur (5 km)+Commdots, Scaphandre NT 15 (4UHP-48h, Magn, Patches)

*Feuille de PNJ*

**Equipage:** Passerelle                      **Type:** Sergent Pirate                      **Age:** 34

**UCP:** 5A7777                      **Points de Coups:** 3/5

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-0, Armes de Poing-1, Scaphandre-0, Bagarre-1, Armes en Tourelle-1, Tactique de Vaisseau-2, Pilotage-3, Environnement 06-1

**Armes:** Pistolet Gauss

**Armure:** Cloth

**Equipement:** Communicateur (5 km)+Commdots, Scaphandre NT 15 (4UHP-48h, Magn, Patches)

*Feuille de PNJ*

**Equipage:** Artillerie                      **Type:** Caporal Pirate                      **Age:** 30

**UCP:** 7AA755                      **Points de Coups:** 4/6

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-0, Armes de Poing-1, Bagarre-1, Scaphandre-0, Armes en Tourelle-2, Senseurs-1, Mécanique-1, Electronique-1

**Armes:** Pistolet Snub Automatique

**Armure:** Cloth

**Equipement:** Communicateur (5 km)+Commdots, Scaphandre NT 14 (4UHL-48h, Magn, Patches)

*Feuille de PNJ*

**Equipage:** Troupe                      **Type:** Compagnon Pirate                      **Age:** 26

**UCP:** AAA555                      **Points de Coups:** 4/7

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-0, Armes de poing-1, Scaphandre-0, Bagarre-1, Rifleman-2, Coutelas-1, Jeu-1

**Armes:** Pistolet Snub Automatique, Fusil 7mm Automatique, Coutelas

**Armure:** Cbt Env Suit

**Equipement:** Communicateur (5 km), Scaphandre NT 14 (4UHL-48h, Magn, Patches)

*Feuille de FNJ*

**Equipage:** Steward                      **Type:** Pirate sans Grade                      **Age:** 22

**UCP:** 777755                      **Points de Coups:** 3/5

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-0, Armes de Poing-0, Scaphandre-0, Bagarre-1, Jeu-1, Falsification-1, Steward-0

**Armes:** Pistolet Snub

**Armure:** Mesh

**Equipement:** Communicateur (5 km), Scaphandre NT 13 (4UHL-48h, Patches)

*Feuille de FNJ*

**Equipage:** Machines                      **Type:** Technicien                      **Age:** 26

**UCP:** 5A5A77                      **Points de Coups:** 3/4

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-0, Armes de Poing-0, Mécanique-1, Scaphandre-0, Electronique-1, Engineering-2, Science Gravitique-1, Jeu-1

**Armure:** Mesh

**Equipement:** Communicateur (5 km), Calculatrice, Outils Electronique, Lunettes, Outils Mécanique, Scaphandre NT 13 (4UHP-48h, Magn, Patches)

*Feuille de FNJ*

**Equipage:** Médecin                      **Type:** Chirurgien                      **Age:** 26

**UCP:** 5A7AA7                      **Points de Coups:** 3/5

**Talents:** Antigrav-0, Informatique-1, Armes de Poing-0, Médecine-3, Biologie-1, Senseurs-1, Administration-1

**Equipement:** Communicateur (5 km), Kit Médical, Scanner Médical (Ordinateur) ou Scanner Médical de Poche, Drogues=Vaccins, Antitoxines, Antibiotiques, Métaboliques, "Slow", "Fast", Sérum de Vérité

Fiche de Vaisseau

**Identification:** Corsaire COUGAR, Type Z, NT 15, 144.74 MCr  
**Structure:** 396/990, Dp=440, Config=4USL, Blindage=406, PV=3114 t, PC=5303 t  
**Energie:** 17/34, Fusion=4590 Mw, Autonomie=20/60  
**Locomotion:** 29/58, Espace=3, 11/22, Hyperespace=2, Crois=2135 km/h, Max=2850 km/h, Agilité=1  
**Communications:** Radio=Systeme  
**Senseurs:** EMM, EMS Passif=Interstellaire, EMS Actif=Orbital, Contre Mesure EMS=Orbital, Densitometre=HP/1km, Neutrino=10 kW  
**Attaque:** AOS=Rout, AOP=Rout, POS=Rout, POP=Rout, PES=Simp, PEP=Rout  
B-Laser=xx5, Batt=1, Cibl=1  
Missiles=xx3, Batt=1, Cibl=1, Soute de 100 Missiles  
Sandcaster=xx4, Batt=1, Cibl=1  
**Défense:** DefDM=+4  
**Contrôle:** Ordinateur=2x3, Panneaux=Holodynamiquesx905, Tête-Hautex5, Env=BEnv, BLS, ExtLS, Gravité Artificielle, Compensateurs d'Inertie, Sas  
**Confort:** Equipage=11 (Passerelle=3, Machines=3, Tourelles=3, Commandement=1, Médecin=1), Cabines=10, ELB=5  
**Autres:** Soutes=2040, Carburant (Hydrogène)=1910 kl, Taille=Moyenne, Emission=Faible

Nom: DASHOP Race: Humain Age: 54  
Titre: Commandant Pirate

Fiche de Vaisseau

**Identification:** Type TM, Type T, NT 13, 142.68175 MCr  
**Structure:** 180/450, Dp=200, Config=3SL, Blindage=406, PV=3036.84 t, PC=3598.284 t  
**Energie:** 4/8, Fusion=3600 Mw, Autonomie=10/30  
**Locomotion:** 31/62, Espace=6, 4/8, Hyperespace=1+1, NDE=170 km/h, Crois=3150 km/h, Max=4200 km/h, Agilité=1  
**Communications:** Radio=Systeme  
**Senseurs:** EMS Actif=Orbital, EMS Passif=Substellaire  
AOS=Rout, AOP=Rout, PES=Simp  
**Attaque:** B-Laser=xx4, Batt=1, Cibl=1  
Sandcaster=xx4, Batt=1, Cibl=1  
**Défense:** DefDM=+5  
**Contrôle:** Ordinateur=3x3, Panneaux=Holo Collimateurs Tête-Hautex4, Env=BEnv, BLS, ExtLS, Gravité Artificielle, Compensateurs d'inertie, Sas  
**Confort:** Equipage=10 (Passerelle=2, Machines=2, Tourelles=1, Troupes=5), Petites Cabines=10  
**Autres:** Soutes=490 kl, Carburant (Hydrogène)=1020 kl, Ecopes (plein: 2h), Unité de Purification (24h), Taille=Moyenne, Emission=Modérée