

MegaTraveller

Le Technicien

Le technicien est une nouvelle profession à utiliser avec les règles de base de création de personnage. Un technicien est un indépendant entraîné à réparer (modifier, bidouiller, etc.) pratiquement tout ce qui peut fonctionner dans l'univers. Son monde d'origine doit être d'un niveau technologique au moins égal à pré-stellaire.

	jet nécessaire	DM +1	DM +2
Engagement	9+	Dex 7+	Int 9+
Survie	4+	-	Dex 8+
Position	-	-	-
Promotion	-	-	-
Mission spéciale	5+	-	-
Réengagement	5+	-	-

Talents:

- deux talents par terme
- un talent supplémentaire si le jet de survie ou de mission spéciale est réussi de plus de quatre
- Mechanical-1 en entrant dans la profession

Jet	Développement personnel
1	Physical
2	+1 Int
3	+1 Edu
4	Inborn
5	Hand Combat
6	Gun Combat

Jet	Services
1	Vacc Suit
2	Vehicule
3	Mechanical
4	Engeneering
5	Robot Ops
6	+1 Dex

Jet	Education
1	Technical
2	Computer
3	Electronics
4	Robotics
5	Interpers
6	Sensor Ops

Jet	Education avancée
1	Space Tech
2	Physics
3	Gravitics
4	Space
5	Vice
6	Naval Architect

Jet	Bénéfices en nature
1	Passage en 3 ^{ème} classe
2	+1 Int
3	+1 Int
4	Passage en 2 ^{ème} classe
5	+1 Edu
6	Membre de la T.A.S.

Jet	Argent (en Cr)
1	2000
2	5000
3	10000
4	20000
5	30000
6	40000
7	50000