

# Venzia

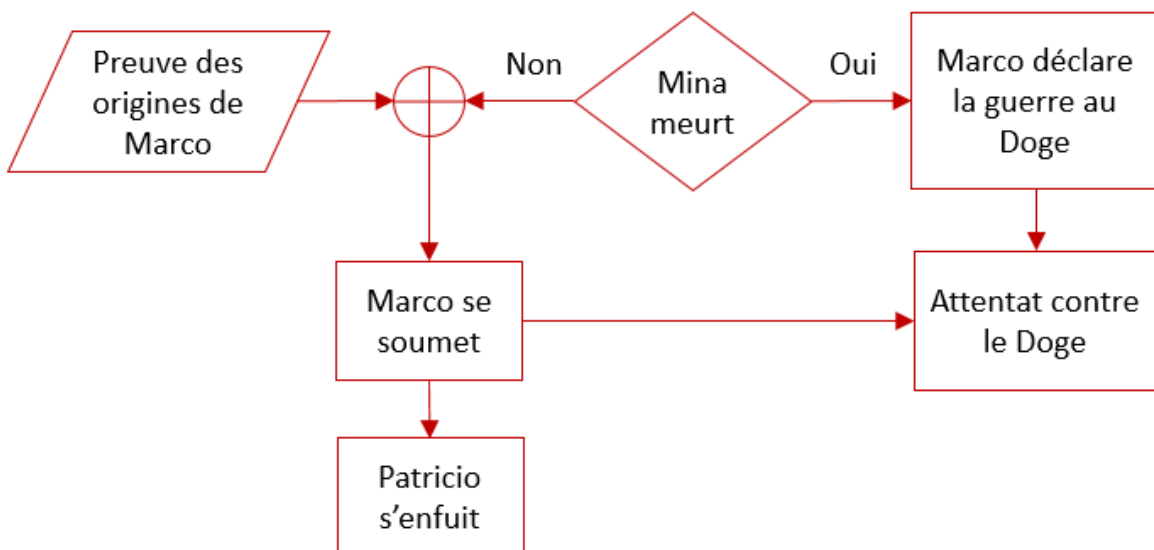
Aides de jeu pour le scénario *Intrigui !*  
*L'Héritage des Pèlerins* Chapitre III  
*Bestiaire* pp. 127-159

J. Darmont, 2017

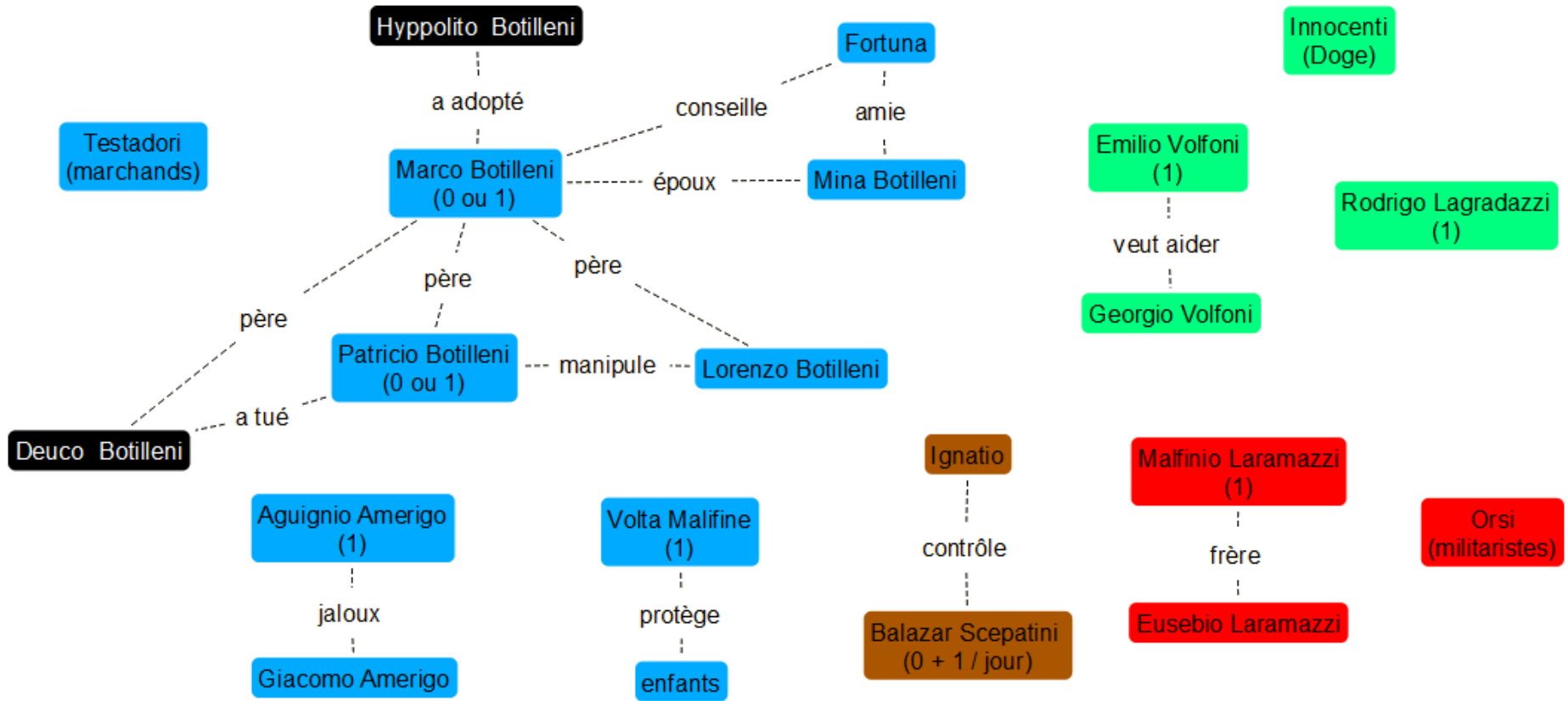
## Chronologie de l'Acte II (si tout se passe mal...)

Jour	Événement
1	Salvatore convoque les personnages.
2	Enlèvement de Mina. Patricio envoie un faux pli de revendication à Marco au nom du Doge.
3	Les personnages enquêtent...
4	Reddition de Marco. Salvatore félicite les personnages. Le soir, les personnages reçoivent un corbeau messager de la part de Fortuna.
5	Mort de Mina dans la nuit.
6	Marco déclare la guerre au Doge.

## Dénouement de l'Acte II



PNJ



Chiffres entre parenthèses : influence lors des débats de l'Acte III

## Débats de l'Acte III

		<i>Influence initiale</i>	2	1	3	0	4	
<b>Débat</b>	<b>Résultat</b>	<b>Innocenti</b>	<b>Orsi</b>	<b>Testadori</b>	<b>Balazar</b>	<b>Indécis</b>	<b>TOTAL</b>	
<b>Jour 1</b> Guerre Keergard	Pour		1	3		1	<b>5</b>	
	Contre	2			0	3	<b>5</b>	
<b>Jour 2</b> Contrôleur amiral	Patricio			3	1	1	<b>5</b>	
	Emilio		1			1	<b>2</b>	
	Rodrigo	2				1	<b>3</b>	
<b>Jour 3</b> Guerriers célestes	Exécution		1	3	2		<b>6</b>	
	Exil					1	<b>1</b>	
	Prison	2				1	<b>3</b>	
<b>Jour 4</b> Réseaux Doge	Enquête		1	3		1	<b>5</b>	
	Confiance	2			3		<b>5</b>	
<b>Jour 5</b> Élection Doge	Élection	2			4		<b>6</b>	
	Attente		1	3			<b>4</b>	
<b>Jour 6</b> Harlan Mirak	Asile	2	1	2			<b>5</b>	
	Extradition				5		<b>5</b>	